

*Naam:*            *Battle of Britain*

*Type:*            *Buitenspel*

*Aantal deelnemers*        :    *minimaal 6*  
*Aantal leiders*             :    *minimum 2*  
*Duur spel*                    :    *vanaf 20 minuten.*

### Omschrijving

Dit spel is een smokkelvariant geplaatst in een tweede wereldoorlog thema. Gelijk aan de Slag om Engeland in 1940 strijden twee partijen om de overwinning: de Duitsers en de Engelsen.

De Duitsers hebben als doel om binnen een bepaalde tijdlimiet, een aantal doelen in het gebied van de Engelsen uit te schakelen. Deze doelen zijn (duidelijk gemarkeerd in het speelveld):

- Vliegveld (3)
- Fabriek (4)
- Radarpost (2)
- De stad Londen (8)

Het cijfer achter het doel staat voor het aantal bommen wat nodig is om het betreffende doel uit te schakelen. De Radarpost en vliegveld liggen vrij vooraan in het engelse gebied. De andere doelen liggen iets verder weg.

Alle spelers aan de Duitse kant vertegenwoordigen ieder een bommenwerper (Heinkel) die één bom kan afgooien. De bom kan worden afgeworpen zodra de speler ongehinderd bij een doel komt. De bom wordt dan op het doel gelegd.

De Duitsers starten altijd vanuit een vaste vliegbasis ver in een gebied waar de Engelsen niet mogen komen. Op de basis wordt de bommenwerper bevoorrad met een nieuwe bom.

De spelers aan de Engelse kant vertegenwoordigen ieder een jachtvliegtuig (Spitfire). Om de bommenwerpers af te schieten zijn zij uitgerust met een waterpistool. Als een bommenwerper wordt geraakt moet deze zijn bom afstaan en terugkeren naar de basis om een nieuwe bom te halen. Het totaal aantal bommen op de basis is beperkt.

Er zijn iets meer bommenwerpers dan jachtvliegtuigen (4:3; afhankelijk van de gebiedsgrootte).

### Winnen van spel

- De Duitsers winnen als binnen de tijdslimiet minimaal twee doelen zijn uitgeschakeld. Indien Londen is vernietigd hebben de Duitsers direct gewonnen.
- De Engelsen winnen uiteraard als de Duitsers deze doelstelling niet halen.
- De Engelsen winnen direct als de voorraad bommen op is zonder dat voldoende doelen zijn uitgeschakeld.
- De bommenwerper die de meeste bommen dropt heeft gewonnen onder bommenwerpers.
- Het jachtvliegtuig dat de meeste bommen verovert heeft gewonnen onder de jachtvliegtuigen.

### Spelregels

- Een bommenwerper moet duidelijk zichtbaar de bom dragen en dient deze af te geven aan een jachtvliegtuig als hij geraakt is door het waterpistool. Tijdens het droppen van de bom (dus boven het doelwit) kan de bommenwerper niet meer worden afgeschoten.
- Een bom moet naast het doelwit worden gelegd. Zodra het maximaal aantal bommen is bereikt, is het doel uitgeschakeld.
- De Duitse basis ligt ver in een gebied waar de Engelsen niet mogen komen.
- De waterpistolen mogen niet herladen worden (net als in het echt beperkte munitie).
- Elke bommenwerper mag maar één bom dragen.
- Veroverde bommen blijven in het bezit van het jachtvliegtuig tot het einde van het spel.
- Valsspellers worden direct uit het spel gehaald.

### Tips voor de deelnemers

- Ben spaarzaam met water (jachtvliegtuigen)
- Loop zo onopvallend mogelijk.

### Taak leiding

- Een leider staat bij de Duitse vliegbasis en verdeelt de bommen. Deze leider geeft ook een sein als de voorraad bommen op is.
- Alle resterende leiders verspreiden over de doelen om het verloop in de gaten te houden. Zodra een doel is uitgeschakeld wordt dit door de leiders doorgegeven.

Leiding die geen specifieke taak heeft inzetten als scheidsrechters

### Materiaal

- Kaartjes met bommen (25 stuks)
- Waterpistolen

- Symbolen op A4 voor de doelen
- Eventuele symbolen voor de spelers om ze te onderscheiden.
- Afzet voor rond de doelen en basis.

#### Variaties/uitbreidingen

- Bij een grotere groep kunnen Duitse escorte vliegtuigen worden toegevoegd. Hier zijn dan wel extra regels nodig (dobbelsteen).
- Spel kan als Settlerspel worden uitgevoerd. Spelers kunnen upgrades krijgen (zwaardere kanonnen voor jagers, boordgeschut voor bommenwerpers, afweergeschut voor doelen)

#### Evaluatie

Datum :  
Leiders :  
Aantal deelnemers :

*Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.*