

Naam: *Mission Impossible*
Type: *Buitenspel in teamverband*

Aantal deelnemers : *minimaal 6*
Aantal leiders : *minimaal 3*
Duur spel : *1 tot anderhalf uur*

Omschrijving

Op het HK is een tijdbom worden geplaatst. Naast de bom ligt een brief waarin de verkenners worden opgeroepen om de code van tijdbom te gaan zoeken. Er mag niet geprobeerd worden om de bom zomaar te ontmantelen. De code moet in één keer juist worden ingevoerd.

De verkenners worden opgedeeld in groepjes van maximaal vier personen. Ze zijn zogenaamd tijdelijk in dienst van de BVD (Binnenlandse Veiligheidsdienst) en moeten binnen een bepaalde tijd, bijvoorbeeld anderhalf uur, de bom zien te ontmantelen.

De groepen worden ieder naar een andere lokatie gestuurd (ze hebben de beschikking over een kaart van de wijk). Na een bepaalde tijd krijgen ze een telefoontje waarin een coördinaat wordt doorgegeven en waarin ook wordt vermeldt dat ze een codewoord moeten krijgen. Zijn ze op deze coördinaat aangekomen dan zullen ze in de buurt een tipgever aantreffen. Deze tipgever zendt een boodschap (via morse) inhoudende een codewoord en een looprichting.

De groep moet in deze richting gaan lopen totdat ze een geparkeerde auto tegenkomen die een oproepteken zendt. De groep moet antwoorden met het codewoord waarna de auto de deactiveringscode zendt. Dit alles uiteraard in morse.

Nadat de groep de code heeft (of denkt te hebben) moeten ze zo snel mogelijk naar het HK waar ze de bom moeten ontmantelen. Hebben ze de code toch fout dan zal de bom onherroepelijk ontploffen. Zoniet, dan heeft dit groepje gewonnen.

Winnen van spel

§ Een groepje heeft gewonnen als zij de bom onschadelijk hebben gemaakt. Alle andere groepjes hebben dan automatisch verloren.

Spelregels

- § De groepjes moeten apart werken en mogen elkaar niet hinderen.
- § Bij het seinen mogen de groepjes één keer om een herhaling vragen mits ze het herhalingsteken zenden. Een tweede herhaling is niet mogelijk.
- § Het spel speelt zich in een begrensde gebied welke is aangegeven op de kaart die zij bij

zich hebben. Het is niet toegestaan om dit gebied te verlaten.

- § Met de tipgevers kan niet gesproken worden en daarom moeten de groepjes op die afstand blijven waarop de tipgever begint te seinen. De tipgever mag niet benaderd worden.
- § De tipgevers mogen zich in principe niet verplaatsten maar mogen tijdelijk van hun plaats af als een groepje te dicht bij komt. Zodra het veilig is moeten zij wel weer terugkeren op hun oude plaats.

Tips voor de deelnemers

- § Probeer andere groepjes te misleiden door niet direct naar de tipgevers te lopen maar via een omweg indien je gevolgd wordt.
- § Sein rustig en schrijf alles op wat je ontvangt.

Taak leiding

- § Eén leider speelt de eerste tipgever en staat ergens in de wijk.
- § Eén leider speelt de tweede tipgever en staat ergens met zijn auto in de wijk.
- § Eén leider blijft op het HK en verzorgt de telefoontjes op aangeven van de vierde leider op de fiets.
- § Eén leider fietst rond in de wijk en kijkt wanneer de groepjes op hun eerste lokatie aankomen. Hij belt dit dan door naar het HK. Voor de rest houdt hij het spel een beetje in de gaten.

Bij drie man leiding vervalt de persoon op de fiets. De leider op het HK belt dan na een bepaalde tijd het groepje op.

Materiaal

- § Een kistje afgesloten met een 3-cijferig hangslot wat de bom voorstelt. In het kistje ligt iets wat een tijd klok voorstelt die moet worden uitgezet.
- § Een brief van de Limburgse Afscheidings Front L.A.F. met daarin het dreigement.
- § Meerdere papieren zakken/ballonnen die een grote plof geven als de code verkeerd is worden ingevoerd.

Per groep:

- § Kompas.
- § Een wijkkaart met ingetekende coördinaten.
- § Een zaklamp waarmee geseind kan worden.
- § Een morsecode tabel.
- § Pen en papier.
- § Een mobile telefoon.

Variaties/uitbreidingen

- § Valse tipgever of leden van het L.A.F. de groepjes laten opjagen.
- § Meer opdrachten zodat het spel langer duurt (bijvoorbeeld op kamp).
- § Andere manieren van tipgeven bijvoorbeeld codetaal of tekeningen.

Evaluatie

Datum :
Leiders :
Aantal deelnemers :

Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.