

Naam: *Opkomst van het Romeinse Rijk*
Type: *Buitenspel in groepsvorm*

Aantal deelnemers : *5 of meer*
Aantal leiders : *minimaal 1*
Duur spel : *1 uur*

Omschrijving

In het thema ‘het Romeinse Rijk’ is dit bedoeld om de opkomst van de Romeinen na te spelen. Het spel is in principe een soort kwartet gegoten in een buitenspelvariant.

De spelers worden opgedeeld in 5 groepen waarbij de grootte van de groep in principe niet uitmaakt maar een gelijke verdeling is wel aan te raden. De minimale grootte is 2 personen.

Elke groep stelt een Romeins legioen voor onder leiding van een eigen generaal (deze beheert de provincies en heeft de legerkaart in bezit). Ook heeft elk legioen een standaarddrager. De legioenen krijgen de opdracht van de senaat (spelleider) om regio's te veroveren rondom de Middellandse Zee. In totaal zijn er 6 regio's die ieder uit 4 provincies bestaan:

- **Noordwest Europa** : Frankrijk (Gallie), België (Belgica), Engeland (Brittanica), Nederland (Batavia)
- **Zuid West Europa/Noord-West Afrika** : Spanje (Hispania), Portugal (Lusitania), Marokko (Mauretania Tingitana), Algerije (Mauretania Caesariensis)
- **Noord Afrika** : Tunesië/Libie (Africa), Egypte (Aegyptus), Israel (Judea), Syrië (Syria).
- **Zuid-Oost Europa** : Turkije(Asia), Griekenland (Achaea), Bulgarije (Thracia), Roemenie (Dacia)
- **Centraal Europa:** Kroatië (Dalmatia), Oostenrijk (Noricum), Zwitserland (Helvetia), Duitsland (Germania)
- **Italië** : Rome (Roma), Italië (Italia), Sicilië (Sicilia), Sardinië (Sardinia), Corsica

Een land is pas veroverd als een legioen alle 4 de provincies in bezit heeft.

Provincies van Italië mogen pas veroverd worden als minimaal één regio in bezit is. Het bezit van Italië heeft als voordeel dat als aan het einde van het spel twee of meer legioenen evenveel regio's hebben, het legioen dat Italië heeft, wint.

Tijdens het spel lopen de groepen door het spelgebied op zoek naar provincies. De provincies zijn kaartjes die verzameld moeten worden. Als een regio compleet is wordt deze gepresenteerd aan de Senaat (centraal punt in spelgebied). Eenmaal een regio in bezit kan deze niet meer verloren gaan.

De legioenen kunnen provincies afpakken door elkaar te tikken. Elk legioen heeft een Standaarddrager. Als die getikt wordt, moet het betreffende legioen een provincie afstaan naar keuze van het winnend legioen. Een legioen kan echter alleen winnen indien deze een sterker leger heeft volgens onderstaande volgorde:

- I. Krijgsolifanten (1)
- II. Gladiators (2)
- III. Katapult (2)
- IV. Cavalerie (2)
- V. Infanterie (2)
- VI. Brandende Varkens (1)

Deze legereenheden hangen verspreid in het spelgebied. Een legioen mag altijd maar één eenheid in bezit hebben.

Een legioen in bezit van Krijgsolifanten kan alleen verslagen worden door een legioen in het bezit van Brandende Varkens.

Winnen van spel

Het einde van het spel wordt afgekondigd door de Senaat (spelleiding). Een legioen heeft gewonnen als zij in het bezit zijn van de meeste regio's. Indien meerdere legioenen een gelijk aantal regio's heeft, wint dat legioen in bezit van de regio Italië. Is dit laatste niet het geval dan wint het legioen met sterkste legereenheid in bezit.

Spelregels

- Een legioen alleen een provincie uit Italië meenemen als ze minimaal een regio in bezit hebben (dus ingeleverd bij de senaat).
- Als een legioen een regio compleet heeft kunnen ze, voordat deze is ingeleverd bij de senaat, aangevallen worden door een ander legioen.
- Eenmaal in bezit van een legereenheid kan deze niet verloren worden. Wel mag deze geruild worden tegen een legereenheid aanwezig in het spelgebied.
- Een legioen mag alleen aanvallen indien het als groep compleet is.
- De standaarddrager moet altijd bij de generaal blijven.
- Indien de standaarddrager wordt getikt, moet de generaal een provincie afstaan indien hij een zwakker leger heeft.
- Alleen de generaal mag provincies en legereenheden meenemen.
- Spelkaarten mogen niet verstoep of verplaatst worden.
- De standaarddrager mag zelf niet tikken.
- Het legioen dat een aanval wint, mag zelf een provincie uit kiezen in het bezit van het verliezende legioen.
- Als het legioen de aanval verliest betekent moeten zij een provincie naar eigen keus afstaan.
- Een legioen mag niet twee kort achter elkaar aangevallen worden door hetzelfde legioen. Hier moet zeker 10 minuten tussen zitten.

Tips voor de deelnemers

- Blijf als groep zoveel mogelijk elkaar. Zonder groep kun je immers geen andere legioens aanvallen. Splits alleen leden af als je het gebied wilt verkennen (belangrijk in het begin van het spel).
- Als je weet waar de legereenheid 'Brandende Varkens' hangt, laat deze dan hangen totdat je besluit om een legioen in het bezit van 'Krijgsolifanten' aan te vallen.

Taak leiding

- Eén spelleider is de senaat en beheert de veroverde regio's van de legioenen. Deze bepaalt ook de spelduur.

Leiding die geen specifieke taak heeft inzetten als scheidsrechters die door het spelgebied lopen.

Materiaal

- 5 standaarden in verschillende kleuren (Romeinse Adelaar met de letters SPQR eronder)
- 24 provinciekaartjes: per regio een andere kleur hanteren.
- 10 legerkaartjes geplaatst in een bijvoorbeeld een transparant mapje die niet verplaatst mag worden.
- 5 overzichtkaartjes voor de Generaal. Hierop staan alle regio's en Provincies en de volgorde in legereenheden.
- Eventueel extra aankleding voor de legioenen zodat ze van elkaar onderscheiden kunnen worden.
- ...

Variaties/uitbreidingen

- Ander thema, bijvoorbeeld de val van het Romeinse rijk. De legioenen zijn dat barbaarse stammen.
- ...

Evaluatie

Datum :
Leiders :
Aantal deelnemers :

Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.