

*Naam: Saloonavond*

*Type: Themavond*

*Aantal deelnemers : maximaal 20*

*Aantal leiders : minimaal 3*

*Duur : 1 tot 2 uur*

### Omschrijving.

Het verkennerlokaal wordt omgetoverd tot een ouderwetse cowboysaloon. De verkenners, verkleed als cowboy, krijgen de gelegenheid om zich in te leven als cowboy. In de saloon is een bar waar ze nepbier en nep sterke dranken kunnen drinken. Verder kunnen ze kaarten en darten.

Het doel van de avond is amusement. De spellen moeten de verkenners bezighouden. Zouden zij zich gaan vervelen dan moeten we improviseren daar we geen andere entertainment hebben (misschien een dansact maar daar hebben we geen artiesten voor).

De verkenners hebben voor die avond nepdollars. Ze hebben in het begin evenveel maar ze dat vermeerderen aan de pokertafel. Alle drankjes kosten natuurlijk geld en verder kunnen ze pech hebben de corrupte sheriff tegen te komen. Hij moet worden omgekocht om niet gearresteerd te worden.

### Spellen

#### § *Darten*

Er is één dartbord waar twee verkenners volgens de officiële regels kunnen darten. In het begin moet er wel een leider bij zijn om te zorgen dat er goed gespeeld wordt. Verder moet het spel dicht bij het de kruitdeur staan zodat de score kan worden bijgehouden.

#### § *Pokeren*

Aan deze tafel wordt gepokerd waar de verkenners geld kunnen winnen maar zeker ook verliezen. Hier zit permanent een leider die de regels moet uitleggen en ook de kaarten deelt. Vier of vijf verkenners kunnen maximaal meedoen.

### Inrichting

§ De bar wordt gemaakt van klaptafels met daarvoor barkrukken (Thei) of iets anders. Achter de tap moet een passende aankleding zijn zoals flessen drank (uiteraard gevuld met water o.i.d), eventueel een spiegel en een niet zo sympathieke barkeeper.

§ Oude zwart/wit foto's ophangen van onszelf. Dit kan door bestaande foto's in te scannen

en uit te printen. Ook kunnen gewoon oude foto's worden opgehangen.

- § Houten tafeltjes en klapstoeltjes van de Fancy Fair (als deze nog bestaan).
- § Sfeervolle verlichting van gloeilampen.
- § Eén kant van de ruimte wordt afgedekt met onopvallende aankleding (bijvoorbeeld landbouwplastic). Dit is om te voorkomen dat we het hele lokaal moeten inrichten.
- § Als ondergrond kunnen we oude tapijten neerleggen of stro.
- § Elke andere muurinrichting zouden we kunnen schilderen op karton en deze vervolgens ophangen.

#### Drinken en eten

- § Aan de bar zijn uiteraard alleen alcoholische dranken verkrijgbaar zoals bier, whiskey en jonge klare.
- § Echte cowboy's eten natuurlijk alleen ongepelde pinda's waarvan ze de schillen ongeneerd op de grond mogen gooien.

#### Taak leiding

Er staat een leider aan de bar, één bij de pokertafel en een leider bij het darten (maar niet de hele avond). Verder speelt één leider de corrupte sheriff. Misschien helpt het om in een Lucky Luke album te kijken of er nog meer leuke rollen zijn.

#### Materiaal

- § Houten tafels voor bar;
- § Barkrukken;
- § Tafelspreidjes en groen tafellaken voor pokertafel;
- § Dartbord met pijltjes (ook met achterplaat die de pijltjes opvangt);
- § Minimaal een spel kaarten + spelregels pokeren;
- § (Sta-)lampen;
- § Lege flessen (sterke) drank;
- § Zwart-wit foto's;
- § Als bier gebruiken we het 'Aldi' kinderbier;
- § Voor de andere dranken moeten vervangers worden gezocht van dezelfde kleur;
- § Een baal ongepelde pinda's;
- § Nepdollars geprint op groenpapier;
- § Pianomuziek;

Variaties/uitbreidingen

§ ..

Evaluatie

Datum :

Leiders :

Aantal deelnemers :

*Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.*