

Naam: Mammoetjacht

Type: Buitenspel

Aantal deelnemers : minimaal 6
Aantal leiders : minimaal 2
Duur spel : maximaal een half uur

Omschrijving

Uit een natuurreservaat in Siberië is de enige overgebleven Mammoet ontsnapt. Stropers hebben hier jaren op gewacht en grijpen nu hun kans om de Mammoet te vangen en te beroven van zijn ivoor. De parkwachters van het natuurreservaat hadden natuurlijk snel in de gaten dat de Mammoet ontsnapt was en hebben groot alarm geslagen.

Omdat de parkwachters niet alleen de Mammoet terug in het reservaat krijgen moeten ze wachten op versterking. Totdat deze komt, hebben de stropers tijd om de Mammoet te vangen. Het enige wat de parkwachters in de tussentijd kunnen doen, is een stroper 5 minuten lang vasthouden.

Winnen van spel

- § De stropers hebben gewonnen als ze de mammoet gevangen hebben.
- § De parkwachters hebben gewonnen als de mammoet niet binnen een half uur gevangen is..

Spelregels

- § Een stroper (of meer) kan de mammoet alleen vangen door een net over hem heen te gooien.
- § Als een stroper getikt wordt door een parkwachter moet hij 5 minuten lang bij de parkwachter blijven en mag hij dus geen mammoet vangen.
- § De parkwachter mag nooit twee stroper tegelijkertijd vasthouden.
- § De parkwachter mag niet binnen 5 minuten weer dezelfde stroper tikken.
- § De mammoet loopt gewoon rond maar mag zeker ook weggrennen.
- § Het spel start en eindigt met een fluitsignaal.
- § Nadat de mammoet gevangen is, moet de stroper met mammoet teruglopen naar de spelleider.

Tips voor de deelnemers

- § Probeer met minimaal twee stropers het net over de mammoet heen te gooien. Dat gaat een stuk gemakkelijker.
- § Verstop je op een plaats met goed uitzicht! Zowel bewakers als stropers hebben hier

voordeel van

Taak leiding

- § Eén leider is spelleider en staat middenin het spelgebied of loopt rond. Hij start en stopt het spel.
- § Mogelijk dat één leider de mammoet speelt omdat dit eerlijk gespeeld moet worden. Verkenners kunnen dit, als zij willen een eerlijk zijn, ook doen.

Materiaal

- § Voor elke stroper een oud laken waarmee hij de mammoet kan vangen.
- § Een fluit,
- § Eventueel de mammoet een beetje aankleden.

Variaties/uitbreidingen

- § Het spel kan rondom een ander (zeldzaam) dier gaan met zijn eigen kenmerken. Bijvoorbeeld snelle/langzame dieren.
- § De bewakers moeten ook de mammoet vangen. Dan is het meer een competitiepelletje. De stropers en bewakers moeten elkaar dan onderling het leven zuur maken.

Evaluatie

Datum :
Leiders :
Aantal deelnemers :

Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.