

Naam: *Opstandige Pieten*
Type: *Themaspel in teamverband*

Aantal deelnemers : *minimaal 6*
Aantal leiders : *minimaal 2*
Duur spel : *een uur*

Omschrijving

Een gedeelte van de zwarte pieten is erg ontevreden over Sinterklaas. Ze worden slecht betaald en moeten te veel overuren maken. Om Sinterklaas onder druk te zetten willen ze hem gijzelen. Bovendien is het ook hun bedoeling om een gedeelte van de snoepvoorraad te stelen.

Het spel kan op diverse locaties gespeeld worden. Er is in ieder geval een gebied waar Sinterklaas in rondloopt samen met een aantal van zijn trouwe Pieten. Er is echter een probleem: Sinterklaas is erg goedgevolig en beseft niet dat er opstandige Pieten zijn. Dit betekent dat een opstandige Piet Sinterklaas zomaar kan meenemen met een smoesje naar de gijzelplaats. De trouwe Pieten moeten dit voor zijn door Sinterklaas in veiligheid te brengen op een schuilplaats die ook ergens in het spelgebied.

In het spelgebied moeten de trouwe Pieten de ontevreden Pieten tikken. Een getikte Piet wordt naar de Pietengevangenis gebracht en moet daar tien minuten blijven. Na de tien minuten mag de ontevreden Piet weer op zoek gaan naar Sinterklaas en/of snoep.

Winnen van spel

- § De opstandige Pieten hebben gewonnen als zij Sinterklaas gegijzeld hebben of als zij tweederde van de snoepvoorraad hebben gestolen.
- § De trouwe Pieten hebben gewonnen als aan het einde van het spel Sinterklaas niet gegijzeld is en als ze niet tweederde van de snoepvoorraad kwijt zijn.

Spelregels

- § De snoeppakketten mogen alleen worden meegenomen door de opstandige Pieten. De trouwe Pieten moeten er vanaf blijven. De opstandige Pieten mogen het gevonden snoep bij zich houden of op een vaste locatie leggen.
- § Sinterklaas bepaald zelf of hij meeloopt (hij kan niet gedwongen worden). Als hij onraad ruikt mag hij blijven staan of weglopen.
- § Een getikte Piet moet met de trouwe Piet meelopen naar de Pietengevangenis.
- § Elke speler krijgt bij aanvang van het spel één leven.
- § Opstandige Pieten kunnen buiten (het duidelijk begrensde) spelgebied niet getikt worden.
- § Snoeppakketten mogen niet van elkaar worden afgenomen.

- § Opstandige Pieten kunnen ook getikt worden als ze Sinterklaas aan het Gijzelen zijn.
- § Als Sinterklaas eenmaal op de gijzelplaats of op de schuilplaats kan hij daar niet worden weggehaald door de Pieten. Uit de gijzelplaats kan hij niet ontsnappen als er een opstandige Piet bij blijft staan. Uit de schuilplaats kan hij altijd weglopen.
- § De gijzelplaats ligt buiten het spelgebied (mogelijk in de buurt van de Pietengevangenis zodat de spelleider het kan zien).

Tips voor de deelnemers

- § Zoek Sinterklaas op en bescherm hem (trouwe Piet).
- § Gebruik de zaklamp minimaal.

Taak leiding

- § Eén leider is spelleider en staat bij de Pietengevangenis. Hij moet de tijd in de gaten houden.
- § Eén leider speelt Sinterklaas. Sinterklaas is goedgevolgig en een beetje dement. Verder is hij behoorlijk langzaam. Vooral vroeg in het spel moet hij zo langzaam mogelijk meelopen met een Piet.
- § Resterende leiders lopen door het spelgebied. Zij moeten er vooral op letten dat de trouwe Pieten van de snoeppakketten afblijven en dat de opstandige Pieten ‘braaf’ meelopen als zij getikt zijn.

Materiaal

- § Snoeppakketten (zakjes pepernoten e.d.).
- § Een beetje aankleding voor Sinterklaas en eventueel de Pieten.
- § Zaklampen.

Variaties/uitbreidingen

- § Dit spel kan natuurlijk ook in andere (actuele) thema's gespeeld worden.

Evaluatie

Datum :
Leiders :
Aantal deelnemers :

Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.