

Naam: *De Raket*
Type: *Buitenspel in teamverband*

Aantal deelnemers : 6
Aantal leiders : *minimaal 2*
Duur spel : *een half uur tot drie kwartier*

Omschrijving.

In het bos is een buitenaardse raket neergestort. De raket is in drie delen uiteengevallen. De Amerikaanse geheime dienst heeft een aantal agenten het bos in gestuurd om de raket op sporen zodat hij op de basis weer in elkaar gezet kan worden. Maar ook de Russen hebben een aantal agenten op pad gestuurd om de raket te vinden. Tevens zijn er een aantal aliens aanwezig die de raket bewaken. Zij wachten op versterking van hun moederschip.

Elke geheime dienst bepaald aan het begin van het spel een geheime basis die gemarkeerd wordt. Hier worden ook de raketonderdelen opgeslagen als ze gevonden zijn.

De aliens zullen proberen geheime agenten van zowel de VS als Rusland te tikken. Ook kunnen zij, als ze de lokatie tenminste vinden, de raketdelen terugstelen en opnieuw verstoppen.

Na een vaste tijd (bijvoorbeeld een half uur) zal de versterking van de aliens zogenaamd arriveren. Dit is dan ook het einde van het spel.

Winnen van spel

- § Een geheime dienst heeft gewonnen als ze voor het einde van het spel de raket compleet hebben;
- § De aliens hebben gewonnen indien het geen van beide partijen gelukt is om de raket compleet te bemachtigen. Ook als de Russen bijvoorbeeld 2 en de Amerikanen 1 deel hebben, zijn de aliens toch de winnaars.

Spelregels

- § De diensten mogen niet van elkaar raketonderdelen afnemen. Alleen de Aliens mogen dit doen.
- § Iedereen die getikt wordt, zal door de aliens voor een korte tijd (3 minuten) worden vastgehouden in een gevangenis;
- § De aliens mogen, vanaf 10 minuten voor de eindtijd, geen onderdelen meer terugstelen van de diensten. Zij gaan de zogenaamd hun terugkeer naar het moederschip aan het voorbereiden.

Tips voor de deelnemers

- § Verstopt de onderdelen goed (niet onder de grond);
- § Loop stil door het bos.

Taak leiding

- § De leiding kan de rol van de aliens op zich nemen;
- § Regelmatig kijken bij de basis van de teams hoeveel onderdelen ze hebben;
- § Toezicht houden op het verloop van het spel.

Materiaal

- § Drie raketonderdelen;
- § Afzetlint;
- § Basismarkering.

Variaties/uitbreidingen

- § Bij elke geheime dienst is één contraspion aanwezig die onderdelen naar de andere partij brengt.
- § De geheime diensten mogen van elkaar onderdelen stelen.

Evaluatie

Datum :
Leiders :
Aantal deelnemers :

Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.