

Naam: Wie is de dealer ?

Type: Themaspel

Aantal deelnemers : minimaal 9

Aantal leiders : minimaal 1

Duur spel : kwartier tot een half uur (afhankelijk van de groepsgrootte)

Omschrijving

Op een plein of een grote ruimte lopen mensen door elkaar bezig met onopvallend te zijn. Tussen de mensen lopen ook één of meerdere dealers die bijvoorbeeld drugs of sigaretten illegaal verhandelen.

Aan de rand van het gebied staat een politieagent op de uitkijk naar deze dealer. Als de agent denkt te weten wie de dealer is, signaleert hij zijn collega ('s) met behulp van bijvoorbeeld een walkie talkie. De collega rent dan het gebied in om de vermoedelijke dealer te tikken.

Hiervoor heeft hij maar een bepaalde tijd afhankelijk van de grootte van het gebied. Lukt dit dan moet de getikte persoon zijn paspoort laten zien. Hierin staat of hij inderdaad een dealer is. Is hij de dealer dan is het spel afgelopen en heeft de politie gewonnen. Is dit de dealer niet of redt de politieagent het niet binnen de tijd, dan mag de politie een minuut lang niet het gebied in (ze mogen wel de boel in de gaten houden). De dealer handelt ondertussen zo onopvallend mogelijk door. De klanten van de dealer betalen met geld.

Winnen van spel

- § De politie wint als ze de dealer arresteren
- § De dealer wint als hij al zijn handelswaar kwijt is.

Spelregels

- § De dealer mag maar één artikel per keer verkopen aan een klant en dus ook niet twee keer achter elkaar aan dezelfde klant verkopen.
- § De dealer en de klanten mogen niet buiten het spelgebied komen.
- § Klanten die niks aan het kopen zijn lopen onopvallend rond en blijven niet de hele tijd bij de dealer hangen.
- § Indien er te veel handelswaar is, mag de dealer een voorraad aanleggen aan de rand van het spelgebied.
- § De politieagent die de dealer moet vangen, mag niet meekijken. Hij zit met de rug naar het spelgebied en komt alleen in actie als de waarnemer hem/haar oproept.

Tips voor de deelnemers

§ Kruip in je rol en doe zo onopvallend mogelijk (dealer en klanten).

Taak leiding

§ Alle leiders staan verspreid rondom het spelgebied om het spel in de gaten te houden.

§ Eén leider klokt de ‘vangstijd’ van de dealer.

Materiaal

§ Handelswaar

§ Paspoorten

§ Walkie talkies of de ‘bliktelefoon’.

Variaties/uitbreidingen

§ In het donker is het een stuk moeilijker voor de politie omdat zij dan met zaklantaarntjes moeten gaan zoeken. Het aantal politie-agenten kan mogelijk worden uitgebreid om dit te compenseren.

§ Er zijn meerdere dealers: de politie moet ze dan ook allemaal vangen.

§ De klanten en de dealers moeten met elkaar onderhandelen over een prijs.

§ De politiewaarnemer op een grote afstand/hoogte zetten zodat deze een verrekijker nodig heeft.

Evaluatie

Datum :

Leiders :

Aantal deelnemers :

Ruimte voor opmerkingen en suggesties voor verbeteringen. Invullen door alle betrokken stafleden.